

## Открыта регистрация на фестиваль для старшеклассников «Вызов Политехника»



Фестиваль «Вызов Политехника» – это состязание обучающихся 8 -11 классов общеобразовательных учреждений в умении решать исследовательские и научные задачи различной направленности, применять полученные знания при решении инженерных задач и творчески мыслить.

Весенний сезон фестиваля пройдет по 6 направлениям. Соревнования по направлениям состоятся в период школьных каникул с 30 марта по 4 апреля.

Направления фестиваля:

### **Интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?»**

Командная интеллектуальная игра, где участники отвечают на вопросы из естественных наук, истории, литературы, искусства и современной культуры. Формат предполагает коллективное обсуждение версий, анализ информации и принятие решений в условиях ограниченного времени. Игра развивает эрудицию, критическое мышление, навыки командной коммуникации и способность быстро обрабатывать разнородную информацию. Особый акцент — на междисциплинарные связи и

практическое применение знаний в нестандартных ситуациях. Участие принимают команды учащихся в количестве 4-6 человек.

### **Кейс-чемпионат (Социально-экономический профиль)**

Участники решают реальные бизнес-кейсы, связанные с управлением, финансами и социальными проектами. За 6 часов команды анализируют данные, разрабатывают стратегии и готовят презентацию решений для экспертного жюри. Трек фокусируется на практических навыках: оценке рисков, оптимизации ресурсов и коммуникации в условиях ограниченного времени. Участники учатся применять экономические модели к актуальным кейсам, например, запуску стартапа или решению социальных проблем. Результат — глубокое понимание баланса между теорией и практикой в управлении. В составе команды может быть не более 5 человек.

### **Хакатон (Информационно-технологический профиль)**

Команды разрабатывают IT-решения за 24 часа: от мобильных приложений до систем анализа данных. Задачи включают создание прототипов, интеграцию API и оптимизацию алгоритмов. Упор на креативность и скорость: участники работают с современными инструментами (Python, React, ML), решая кейсы от партнеров. Финал — демонстрация продукта с акцентом на функциональность и инновационность. Трек развивает навыки тайм-менеджмента, командной разработки и адаптации к техническим вызовам. В составе команды может быть не более 4 человек.

### **Хакатон (Пищевой профиль)**

Участники погружаются в технологию производства жележных изделий: изучают ассортимент и свойства мармелада, исследуют различные виды гелеобразователей (пектин, агар-агар) и осваивают полный цикл приготовления. За отведенное время команды разрабатывают рецептуру, проводят эксперименты по определению физико-химических показателей (влажность, время студнеобразования) и анализируют качество готового продукта с использованием лабораторного оборудования (анализатор влажности, весы). Результатом становится технологическая карта, органолептическая оценка и презентация собственного десерта. Трек сочетает знание биохимии сырья с прикладными навыками работы в технологической лаборатории, развивая системное мышление и внимание к стандартам качества.

### **Физические и математические бои**

Физический (Математический) бой – это соревнование двух или трёх команд в решении физических (математических) задач. Он состоит из подготовительной и основной

части. Участие принимают команды учащихся в количестве 4-5 человек.

### **Инженерные соревнования**

Участники конструируют устройства или системы в условиях ограниченных ресурсов: например, роботов для преодоления препятствий или энергоэффективных конструкций. За 4 часа команды проектируют, собирают и тестируют прототипы, используя базовые материалы и инструменты. Оценивается инновационность, функциональность и соответствие техническому заданию. Трек учит быстро находить инженерные решения и работать в условиях жестких временных рамок.

**Регистрация на фестиваль проходит на [сайте](#) до 20 марта.**